**НАЗВАНИЕ:** XENO

**ЖАНР:** Текстовый квест

**СЕТТИНГ:** Инопланетяне

**ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ:** 12+

**СЮЖЕТ:** После прибытия на планету Инон разумных существ из дальних систем, местные аборигены – крокеры – были заражены разновидностью инопланетного вируса в результате халатного отношения первопроходцев к первому контакту. Вы – врач волонтерской галактической организации «Врачи без парсеков», и ваша задача – не допустить полное вымирание целого полуразумного вида. В вашем распоряжении находится полевая лаборатория, с помощью которой можно синтезировать и изучать лекарства и вирусы.

**ДЕТАЛИЗАЦИЯ:**

**ПРАВИЛА ИГРЫ:**

Один ход равен одному дню. У вас имеется всего 90 дней, чтобы спасти примитивную цивилизацию планеты Инон. Всего на планете имеется *пять* поселений: Дун-Дук, Гу-Га, Дефи-Дерде, Маки-Ша и Жо-Жо. Каждое поселение заражено *одним* видом штамма. Всего на Инон было занесено до *трех* штаммов инопланетного вируса. Каждые 30 дней вирус *мигрирует* из одного поселения в другое, образуя новый штамм. Чтобы избежать мутации, поселение можно закрыть на карантин (закрыть внешние связи). Вирус не сможет ни выйти из этого поселения, ни попасть в него. Однако, на карантин (закрыть внешние связи) закрыть можно лишь *два* поселения.

**USP:**